



“Frosty”

Copyright © 2018 Este patrón es sólo para uso personal. Vender, compartir y/o modificar la información de este patrón está prohibido (entero o por partes). Si quieres vender el muñeco realizado con este patrón debes indicar (Diseñado por ToysLarua www.toyslarua.cl).



Materiales

Lana color blanco y gris

Ojos con seguro de 9 mm y nariz con seguro de 15mm

Crochet 3 mm.

Aguja gruesa.

Algodón sintético.

Cinta roja 67cm

Tamaño

20cm

Dificultad

Fácil.

Abreviaciones

pt/s: punto o puntos.

Rn: ronda - donde n es el numero de ronda.

pb: punto bajo o punto simple.

pe: punto enano, punto raso o punto deslizante.

aum: aumento - se realizan 2 punto bajo en un punto.

dism: disminución - se tejen dos puntos juntos, utilizando el método de disminución invisible.

(pb, dism) x **N**: se debe repetir N lo que esta entre paréntesis.

(pb, dism) x 6 (**N**): cantidad de puntos que deberían haber al terminar cada ronda.

Código de colores

(G) - Color principal, en este caso color gris.

(B) - Color secundario, en este caso color blanco.

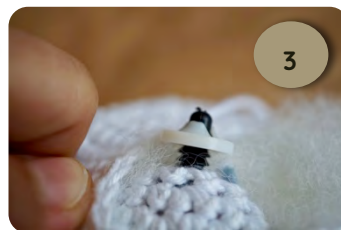
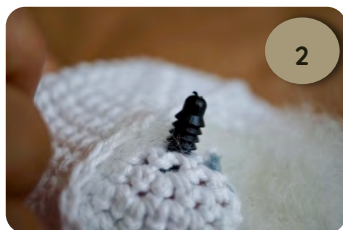
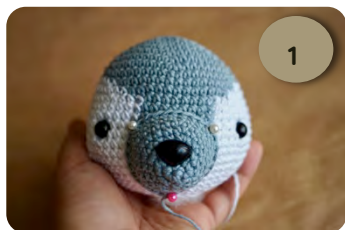
Cabeza Con Gris y Blanco

- R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)
R2: aum x 6 (12)
R3: (pb, aum) x 6 (18)
R4: (2 pb, aum) x 6 (24)
R5: (3 pb, aum) x 6 (30)
R6: (4 pb, aum) x 6 (36)
R7: (5 pb, aum) x 6 (42)
R8: (6 pb, aum) x 6 (48)
R9: (7 pb, aum) x 6 (54)
R10: pb en todos los pts (54)
R11: 13 pb (G), 6 pb (B), 16 pb (G), 6 pb (B) 13 pb (G)(54)
R12: 12 pb (G), 9 pb (B), 12 pb (G), 9 pb (B), 12 pb (G) (54)
R13 - 16: 11 pb (G), 12 pb (B), 8 pb (G), 12 pb (B), 11 pb (G) (54)

Usar solo blanco

- R17:** pb en todos los pts (54)
R18: (8 pb, aum) x 6 (60)
R19: (9 pb, aum) x 6 (66)
R20: pb en todos los pts (66)
R21: (9 pb, dism) x 6 (60)
R22: (8 pb, dism) x 6 (54)
R23: (7 pb, dism) x 6 (48)
R24: (6 pb, dism) x 6 (42)
R25: (5 pb, dism) x 6 (36)
R26: (4 pb, dism) x 6 (30)
R27: (3 pb, dism) x 6 (24). Pe.

Nota: Asegurar ojos entre R16 y R17 con una separación de 15 agujeros (**Imagen 1**). Por el revés del tejido pon el seguro (**Imagen 2 y 3**) y presiónalo con fuerza. (**Imagen 4**). Comienza a rellenar firmemente.

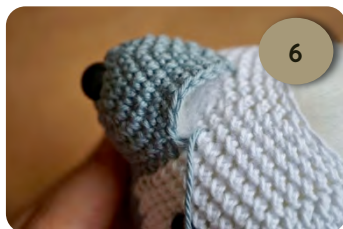
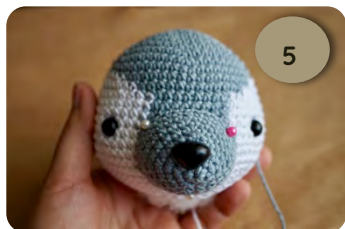


Hocico Con Gris

- R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)
R2: aum x 6 (12)
R3: (2 pb, aum) x 4 (16)
R4: (3 pb, aum) x 4 (20)

- R5:** (4 pb, aum) x 4 (24)
R6: (5 pb, aum) x 4 (28)
R7 - 8: pb en todos los pts (28). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el hocico a la cabeza. Se debe poner la nariz entre la **R2** y **R3** (**Imagen 5**). Comienza a coser el hocico y antes de terminar de coser rellena firmemente el hocico (**Imagen 6**), cóselo completamente.



Orejas (Hacer 2) Con Gris

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: pb en todos los pts (6)

R3: (pb, aum) x 3 (9)

R4: (2 pb, aum) x 3 (12)

R5: (3 pb, aum) x 3 (15)

R6: (4 pb, aum) x 3 (18)

R7 – 9: pb en todos los pts (18)

R10: (5 pb, aum) x 3 (21)

R11: pb en todos los pts (21)

R12: (5 pb, dism) x 3 (18). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos las orejas a los costados de la cabeza y paralelas a los ojos (**Imagen 7 y 8**).



Cuerpo Con Gris.

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4: (2 pb, aum) x 6 (24)

R5: (3 pb, aum) x 6 (30)

R6: (4 pb, aum) x 6 (36)

R7: (5 pb, aum) x 6 (42)

R8: (6 pb, aum) x 6 (48)

R9: (7 pb, aum) x 6 (54)

R10 – 13: pb en todos los pts (54)

R14: (7 pb, dism) x 6 (48)

R15 – 18: pb en todos los pts (48)

R19: (6 pb, dism) x 6 (42)

R20 – 22: pb en todos los pts (42)

R23: (5 pb, dism) x 6 (36)

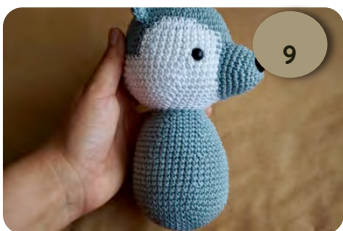
R24 – 25: pb en todos los pts (36)

R26: (4 pb, dism) x 6 (30)

R27: pb en todos los pts (30)

R28: (3 pb, dism) x 6 (24). Pe.

Nota: Rellena firmemente. Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos la cabeza al cuerpo (**Imagen 9**).



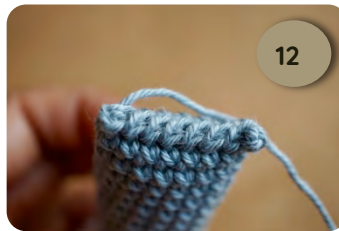
Brazos (Hacer 2) Color Blanco

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4 – 5: pb en todos los pts (18)

Cambiar a color gris**R6:** dism, 16 pb (17)**R7:** dism, 15 pb (16)**R8:** dism, 14 pb (15)**R9:** dism, 13 pb (14)

Diseñado por Toystlarua - Jocelin González

R10 - 25: pb en todos los pts (14). Pe.

Nota: Rellenar firmemente. Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella cierra el agujero que queda en la parte superior de los brazos (**Imagen 10**), cóselo haciendo coincidir los puntos de los bordes (**Imagen 11 y 12**). Cose los brazos a los costados del cuerpo (**Imagen 13**).

Piernas Color negro**R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)**R2:** aum x 6 (12)**R3:** (pb, aum) x 6 (18)**R4:** (2 pb, aum) x 6 (24)**R5 - 6:** pb en todos los pts (24)**R7:** 7 pb, dismx5, 7 pb (19)**R8:** 6 pb, dismx3, 7 pb (16)**Cambiar a gris****R9 - 25:** pb en todos los pts (16). Pe.

Nota: Rellena firmemente. Deja una hebra larga antes de cortar, con ella cerraremos el agujero que queda en la parte superior al igual que los brazos, luego cose las piernas en la parte inferior del cuerpo (**Imagen 14**).

Cola Color blanco**R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)**R2:** pb en todos los pts (6)**R3:** aum x 6 (12)**R4:** pb en todos los pts (12)**R5:** (pb, aum) x 6 (18)**R6:** pb en todos los pts (18)**Cambiar a gris****R7:** pb en todos los pts (18)**R8:** (2 pb, aum) x 6 (24)**R9 - 13:** pb en todos los pts (24)**R14:** (2 pb, dism) x 6 (18)**R15 - 16:** pb en todos los pts (18)**R17:** (pb, dism) x 6 (12)**R18 - 22:** pb en todos los pts (12). Pe.

Nota: Rellena firmemente. Deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos la cola en la parte posterior del cuerpo (**Imagen 15**).



<https://www.facebook.com/toyslarua>



<https://instagram.com/toyslarua/>