



Pingüino Hielito

Copyright ©2018 Este patrón es sólo para uso personal. Vender, compartir y/o modificar la información de este patrón está prohibido (entero o por partes). Si quieres vender el muñeco realizado con este patrón debes indicar (Diseñado por ToysLarua www.toyslarua.cl).



Materiales

Lana en color gris, blanco invierno, negro, amarillo y verde menta.

Crochet 3 mm.

Aguja gruesa.

Ojos con seguro 7 mm

Botón de 2cm

Algodón sintético.

Tamaño

18cm

Dificultad

Avanzado.

Abreviaciones

pt/s: punto o puntos.

Rn: ronda - donde n es el numero de ronda.

pb: punto bajo.

pe: punto enano, punto raso o punto deslizante.

aum: aumento - se realizan 2 punto bajo en un punto.

dism: disminución - se tejen dos puntos juntos, utilizando el método de disminución invisible.

Ca: Punto cadena

m.p.alto: Punto medio alto, medio punto alto o punto media vareta.

(pb, dism) x **N:** se debe repetir N lo que esta entre paréntesis.

(pb, dism) x 6 (**N**): cantidad de puntos que deberían haber al terminar cada ronda.

Código de colores

(A) - Color principal, gris.

(B) - Color secundario, negro.

(C) - Color terciario, blanco.

Piernas (hacer 2) Color principal

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4 - 6: pb en todos los pts (18)

Nota: Cortar la hebra de la primera pierna, dejando un poco de hebra. No cortes la hebra de la segunda pierna, desde este punto se comenzará a tejer el cuerpo.

Cuerpo Color principal

R7: Desde la segunda pierna, tejer 8 ch, unir con un pb al primer pt que se tejió en la primera pierna, 17 pb, pb en las 8 ch (52) (**Imagen 1, 2 y 3**)

R8: 18 pb, pb del otro lado de las 8 ch, 26 pb (52)

R9: 18 pb, aum, 6 pb, aum, 18 pb, aum, 6 pb, aum (56)

R10: 18 pb, aum, 8 pb, aum, 18 pb, aum, 8 pb, aum (60)

R11: 23 pb, aum, 29 pb, aum, 6 pb (62)

R12 - 17: pb en todos los pts (62)

Nota: Rellena el cuerpo a medida que vas avanzando.

R18: 23 pb, dism, 29 pb, dism, 6 pb (60)

R19: pb en todos los pts (60)

R20: (5 pb, dism, 5 pb) x 5 (55)

R21 - 23: pb en todos los pts (55)

R24: (9 pb, dism) x 5 (50)

R25 - 29: pb en todos los pts (50)

R30: (4 pb, dism, 4 pb) x 5 (45)

R31 - 33: pb en todos los pts (45)

R34: (7 pb, dism) x 5 (40)

R35 - 36: 10 pb (B), 20 pb (C), 10 pb (B) (40)

R37 - 40: 10 pb (B), 8 pb (C), 4 pb (B), 8 pb (C), 10pb (B) (40)

R41: 11 pb (B), 6 pb (C), 6 pb (B), 6 pb (C), 11pb (B) (40)

R42: 12 pb (B), 4 pb (C), 8 pb (B), 4 pb (C), 12pb (B) (40)

Nota: Pon los ojos entre la ronda R39 y R40 con una separación de 10 agujeros (Imagen 4).

Usar solo negro

R43: pb en todos los pts (40)

R44: (3 pb, dism, 3 pb) x 5 (35)

R45: (5 pb, dism) x 5 (30)

R46: (2 pb, dism, 2 pb) x 5 (25)

R47: (3 pb, dism) x 5 (20)

R48: (pb, dism, pb) x 5 (15)

R49: (pb, dism) x 5 (10)

R50: (dism) x 5 (5). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el agujero que queda en la cabeza.





Patatas Color amarillo

R1: 6 sc in a magic ring (6)

R2: pb en todos los puntos (6)

R3: aum x 6 (12)

R4: pb en todos los puntos (12)

R5: (pb, aum) x 6 (18)

R6 - 9: pb en todos los puntos (18)

Nota: **NO CORTES LA HEBRA AÚN!** No necesita relleno. Para cerrar el agujero que queda en la parte superior, teje **pb** haciendo coincidir los puntos de los bordes (Imagen 5 y 6), deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos la pata a la R3 de la pierna (Imagen 6 y 7).



Alas (Hacer 2) Color secundario

R1: 6 sc in a magic ring (6)

R2: pb en todos los puntos (6)

R3: (pb, aum) x 3 (9)

R4: pb en todos los puntos (9)

R5: (2 pb, aum) x 3 (12)

R6: pb en todos los puntos (12)

R7: (3 pb, aum) x 3 (15)

R8: pb en todos los puntos (15)

R9: (4 pb, aum) x 3 (18)

R10: pb en todos los puntos (18)

R11: (5 pb, aum) x 3 (18)

R12: pb en todos los puntos (18)

R13: (6 pb, aum) x 3 (18)

R14: pb en todos los puntos (18)

R15: (7 pb, aum) x 3 (18)

5

Nota: No necesita relleno. Realiza el mismo procedimiento que en la patas, para cerrar el agujero que queda en la parte superior, deja una hebra larga

Diseñado por Toyslarua - Jocelin González

antes de cortar, con ella coseremos las alas a los costados del cuerpo (Imagen 9 y 10).



Pico Color amarillo

R1: 6 sc in a magic ring (6)

R2 - 3: pb en todos los puntos (6). pe

Nota: Deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el pico entre los ojos (Imagen 11).



Bufanda Color verde agua

R1: 10 ca, m.p.alto en el 3er pt frente al crochet, 7 m.p.alto (8)

R2: girar el tejido, pe en todos los pts (8)

R3: girar el tejido, ca, m.p.alto en la hebra trasera de los pe de la ronda anterior (8)

R4 - 22: repetir la R2 y R3, se debe finalizar con pe en toda la ronda (8)

Ojal : 2 m.p.alto, 4 ca, saltar 4 pts, 2 m.p.alto (8). Pe.

Ver video -> <https://youtu.be/8Km9rrWBo1M>

Nota: Cose un botón del otro lado del ojal (Imagen 12 y 13).



<https://www.facebook.com/toyslarua>



<https://instagram.com/toyslarua/>