



Caramelo el conejo

Copyright © 2019 Este patrón es sólo para uso personal. Vender, compartir y/o modificar la información de este patrón está prohibido (entero o por partes). Si quieres vender el muñeco realizado con este patrón debes indicar (Diseñado por ToysLarua www.toyslarua.cl).



Materiales

Lana de algodón Sport/Fino: color crudo, azul marino, calipso y naranja.

Crochet 3.0 mm.

Aguja gruesa.

Ojos con seguro 8mm.

Hilo de bordar negro.

Fieltro naranja y verde

Algodón sintético.

Tamaño

27,5 cm

Dificultad

Intermedio.

Abreviaciones

pt/s: punto o puntos.

Rn: ronda - donde n es el numero de ronda.

pb: punto bajo.

pe: punto enano, punto raso o punto deslizante.

aum: aumento - se realizan 2 punto bajo en un punto.

dism: disminución - se tejen dos puntos juntos, utilizando el método de disminución invisible.

Ca: Punto cadena

Punto piña: de 5 puntos medios altos.

BPpb: Punto bajo en la hebra posterior/trasera del punto.

(pb, dism) x **N:** se debe repetir N lo que esta entre paréntesis.

(pb, dism) x 6 (**N**): cantidad de puntos que debería haber al terminar cada ronda.

Pierna (Hacer 2) COMENZAR CON COLOR CRUDO

R1: 8 pb en anillo mágico (8)

R2: aum x 8 (16)

R3 - 4: pb en todos los puntos (16)

R5: 5 pb, dism x 3, 5 pb (13)

R6: pb en todos los puntos (13)

Cambiar a azul marino

R7: pb en todos los puntos (13)

R8: BPpb en todos los puntos (13)

R9 - 19: pb en todos los puntos (13)

Nota: En la pierna 1 se deberán tejer 5 pts extras, corta la hebra para finalizar la pieza.

Nota 2: En la pierna 2, solo teje **10 pb** en vez de los 13 pts, no cortes la hebra de esta pierna, a partir de esta parte comenzaremos a tejer el cuerpo. **NO MUEVAS EL MARCADOR DE PUNTOS!**

Cuerpo MANTENER COLOR AZUL MARINO.

4 ca, unir con un pb en el 6 pt de la 1º pierna que se tejió (**ver imagen 1 y 2**), 12 pb alrededor de la 1º pierna, 4 pb a lo largo de las cadenetas, 3 pb.

R20: 10 pb alrededor de la 2º pierna, 4 pb del otro lado de las ca, 20 pb (34)

R21: 10 pb, aum, 2 pb, aum, 13 pb, aum, 2 pb, aum, 3 pb (38)

R22: 10 pb, aum, 4 pb, aum, 13 pb, aum, 4 pb, aum, 3 pb (42)

R23 - 26: pb en todos los puntos (42)

Cambiar a calipso, comienza a intercalar los colores por cada ronda que se teje

R27: BPpb en todos los puntos (42)

Nota 2: Rellenar las piernas firmemente. Ir rellenando el cuerpo a medida que se va avanzando. Tip! Con la hebra que quedó en la primera pierna que se tejió (o con una hebra aparte) cose los agujeros que quedan en la entrepierna.

R28: (5 pb, dism)x 6 (36)

R29 - 33: pb en todos los puntos (36)

R34: (4 pb, dism)x 6 (30)

R35 - 38: pb en todos los puntos (30)

R39: (3 pb, dism)x 6 (24)

R40: pb en todos los puntos (24)

R41: (2 pb, dism)x 6 (18)

R42: (pb, dism)x 6 (12)

Cambiar a color crudo

R43: BPpb en todos los puntos (12)

R44 - 45: pb en todos los puntos (12). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos la cabeza al cuerpo.



Cabeza CON COLOR CRUDO

- R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)
R2: aum x 6 (12)
R3: (pb, aum) x 6 (18)
R4: (2 pb, aum) x 6 (24)
R5: (3 pb, aum) x 6 (30)
R6: (4 pb, aum) x 6 (36)
R7: (11 pb, aum) x 3 (39)
R8: (12 pb, aum) x 3 (42)
R9: (13 pb, aum) x 3 (45)
R10: (14 pb, aum) x 3 (48)
R11 – 15: pb en todos los pts (48)

Nota: Asegurar ojos entre R12 y R13 (*imagen 4*) con una separación de 8 agujeros.

- R16:** (14 pb, dism) x 3 (45)
R17: (13 pb, dism) x 3 (42)
R18: (12 pb, dism) x 3 (39)
R19: (11 pb, dism) x 3 (36)
R20: (4 pb, dism) x 6 (30)
R21: (3 pb, dism) x 6 (24)
R22: (2 pb, dism) x 6 (18)
R23: (pb, dism) x 6 (12). Pe

Nota: con la hebra que se dejó en el cuerpo, cose la cabeza al cuerpo.



Orejas (hacer 2) CON COLOR CRUDO

- R1:** 6 pb en un anillo mágico (6)
R2: pb en todos los pts (6)
R3: aum x 6 (12)
R4: pb en todos los pts (12)
R5: (pb, aum) x 6 (18)
R6 - 13: pb en todos los pts (18)
R14: (pb, dism) x 6 (12). Pe.

Nota: Deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el agujero que queda al finalizar el tejido de las orejas (*Imagen 5*). Dobra la oreja en 2 (*Imagen 6*) y cose los puntos de los bordes (*Imagen 7*). Finalmente cose las orejas en la parte superior de la cabeza (*Imagen 8*). Con hilo de bordar haz su nariz (*Imagen 9*). Utiliza rubor para dar profundidad en las orejas y resaltar sus mejillas (*Imagen 10*).





Brazos (Hacer 2) CON COLOR PRINCIPAL

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (5 pb, aum) x 2 (14)

R4 – 5: pb en todos los pts (15)

R6: 5 pb, punto piña, 8pb (15)

R7: (5 pb, dism) x 2 (12)

R8: (4 pb, dism) x 2 (10)

Cambiar a calipso, comienza a intercalar los colores por cada ronda que se teje

R9: pb en todos los pts (10)

R10: BPpb en todos los pts (10)

R11 – 20: pb en todos los pts (10). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos los brazos a los costados del cuerpo (*Imagen 12*).

Nota 2: Retoma el tejido en la hebra libre de la R10 (*Imagen 11*) y teje Pe en cada pt. Realiza lo mismo en la hebra libre que se dejó en la R8 (Piernas) y R43 (Cuello)



Overol CON COLOR AZUL MARINO

Retoma la hebra libre que se dejó en la **R27** (*Imagen 12*) del cuerpo y comienza a tejer 2 rondas de Pb por todos los pts (*Imagen 14 y 15*).

R1: Ubica 10 pts centrales en la parte frontal del pantalón (*Imagen 16*) y comienza a tejer pb, ch, cortar la hebra (10)

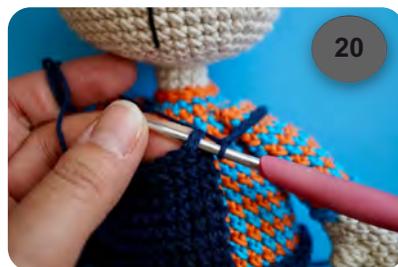
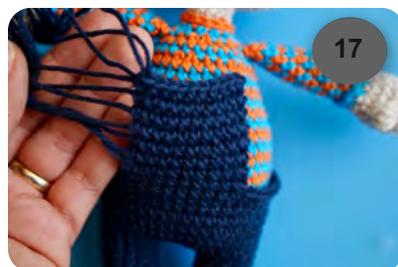
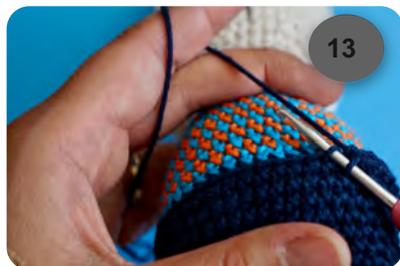
R2 – 8: Retoma el tejido en el primer pt de la ronda anterior, teje pb en todos los pts, ch, corta la hebra (10)

Nota: No cortes la hebra de la R8 del overol.

Esconde todas las hebras que quedan al cortar por cada ronda que se tejió en el overol (*Imagen 17*).

Teje 16 ca (*Imagen 18*), o las necesarias para que el tirante llegue hasta la parte trasera del pantalón, haz un Pe en el centro de la parte trasera (*Imagen 19*), teje 16 ca de regreso y une con una pe en el primer pt que se tejió en la **R8** (*Imagen 20*).

Haz un pom-pom y cóselo a la parte trasera del cuerpo (*Imagen 21*).



Detalles

Corta 2 piezas con la forma de una zanahoria en paño lency naranja y 1 pieza con la forma de las hojas en el de color verde, pega ambas "zanahorias" y entre ellas pon las hojas.



Corta el bolcillo del overol y pégalo en 3 de sus lados, dejando un espacio en la parte de arriba para que puedas poner la zanahoria.



<https://www.facebook.com/toyslarua>



<https://instagram.com/toyslarua/>