



“Manchas la Jirafa”

Copyright © 2019 Este patrón es sólo para uso personal. Vender, compartir y/o modificar la información de este patrón está prohibido (entero o por partes). Si quieres vender el muñeco realizado con este patrón debes indicar (Diseñado por ToysLarua www.toyslarua.cl).



Materiales

Lana Sport/Fino: color mostaza, naranja y celeste

Ojos con seguro de 7 mm.

Crochet 3 mm.

Aguja gruesa.

Hilo de bordar negro

Algodón sintético.

Tamaño

30cm

Dificultad

Intermedio.

Abreviaciones

pt/s: punto o puntos.

Rn: ronda – donde n es el numero de ronda.

pb: punto bajo o punto simple.

pe: punto enano, punto raso o punto deslizante.

aum: aumento - se realizan 2 punto bajo en un punto.

dism: disminución - se tejen dos puntos juntos, utilizando el método de disminución invisible.

BPpb: Punto bajo en la hebra posterior/trasera del punto.

Ca: Punto Cadeneta.

(pb, dism) x **N:** se debe repetir N lo que esta entre paréntesis.

(pb, dism) x 6 (**N**): cantidad de puntos que debería haber al terminar cada ronda

Cabeza COLOR NARANJO

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4: (2 pb, aum) x 6 (24)

R5: (3 pb, aum) x 6 (30)

R6: (4 pb, aum) x 6 (36)

R7 - 10: pb en todos los pts (36)

Cambiar a color mostaza

R11 -12: pb en todos los pts (36)

R13: (5 pb, aum) x 6 (42)

R14: (6 pb, aum) x 6 (48)

R15 – 18: pb en todos los pts (48)

Nota: Asegurar ojos entre R13 y R14 con una separación de 9 agujeros (**Imagen 1**). Por el revés del tejido pon el seguro (**Imagen 2 y 3**) y presiónalo con fuerza. (**Imagen 4**). Comienza a rellenar firmemente a medida que vas tejiendo.

R19: (6 pb, dism) x 6 (42)

R20: (5 pb, dism) x 6 (36)

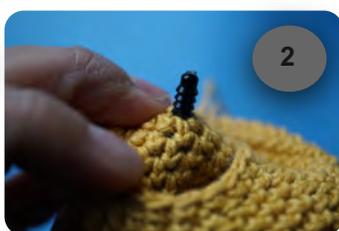
R21: (4 pb, dism) x 6 (30)

R22: (3 pb, dism) x 6 (24)

R23: (2 pb, dism) x 6 (18)

R24: (1 pb, dism) x 6 (12)

R25 (dism) x 6 (6). Pe.



Cuernos (Hacer 2) COLOR NARANJO

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12).

R3 - 5: pb en todos los pts (12)

R6: dism x 6 (6)

R7 – 12: pb en todos los pts (6). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos los cuernos a la cabeza y paralelos a los ojos (**Imagen 5**), antes de terminar de coser rellena firmemente el cuerno, finalmente cóselo completamente.



Orejas (Hacer 2) COLOR MOSTAZA

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4 - 12: pb en todos los pts (18). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el agujero que queda en la parte superior, dobla la oreja (**Imagen 7 y 8**), cose los bordes (**Imagen 9 y 10**) y cose las orejas a los costados de la cabeza, paralelas a los cuernos (**Imagen 11**).



Cuerpo COMENZAR CON COLOR MOSTAZA.

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4: (2 pb, aum) x 6 (24)

R5: (3 pb, aum) x 6 (30)

R6: (4 pb, aum) x 6 (36)

R7: (5 pb, aum) x 6 (42)

R8: (6 pb, aum) x 6 (48)

R8: (7 pb, aum) x 6 (54)

R10 – 14: pb en todos los pts (54)

Cambiar a color celeste

R15: pb en todos los pts (54)

R16: BPpb en todos los pts (54)

R17 – 19: pb en todos los pts (54)

R20: (7 pb, dism) x 6 (48)

R21: (6 pb, dism) x 6 (42)

R22 - 23: pb en todos los pts (42)

R24: (5 pb, dism) x 6 (36)

R25: (4 pb, dism) x 6 (30)

R26: (3 pb, dism) x 6 (24)

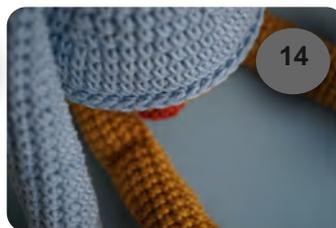
R27 - 34: pb en todos los pts (24)

Cambiar a color mostaza

R35: BPpb en todos los pts (24)

R36 - 45: pb en todos los pts (24). Pe.

Nota: Rellena firmemente. Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el cuerpo a la cabeza (Imagen 12). Retoma la hebra que se dejó libre en la R16 del cuerpo y teje PB en cada uno de ellos (Imagen 13 y 14).



Piernas Color secundario

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4: (2 pb, aum) x 6 (24)

R5 – 6: pb en todos los pts (24)

R7: (2 pb, dism) x 6 (18)

Cambiar a color principal R8:

pb en todos los pts (18)

R9: (4 pb, dism) x 3 (15)

R10 – 32: pb en todos los pts (15). Pe.

Nota: Rellena firmemente hasta la ronda 22 de la pierna, ata otra hebra entre la R22 y 23 (*Imagen 15*) y cose un "Hilván" para formar la rodilla (*Imagen 16 y 17*), rellena el resto de la pierna. Deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el agujero que queda en la parte superior de las piernas (*Imagen 18*), haz coincidir los puntos de ambos bordes del agujero y cose hasta cerrar (*Imagen 19 y 20*), ten en cuenta que se debe coser de forma vertical a la rodilla (*Imagen 21*). Cose las piernas en la parte inferior del cuerpo (*imagen 22*).



Brazos (Hacer 2) Color secundario

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12)

R3: (pb, aum) x 6 (18)

R4: pb en todos los pts (18)

R5: (pb, dism) x 6 (12)

R6: pb en todos los pts (12)

Cambiar a color principal

Nota: Comienza a rellenar y continua a medida que vas tejiendo.

R7: pb en todos los pts (12)

R8: BPpb en todos los pts (12)

R9 – 28: pb en todos los pts (12). Pe.

Nota: Termina de rellenar. Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella cierra el agujero que queda en la parte superior de los brazos al igual que las piernas. Cose los brazos a los costados del cuerpo (*Imagen 23 y 24*). Retoma la hebra que se dejó libre en la R8 y teje PE en cada uno de ellos (*Imagen 25*).



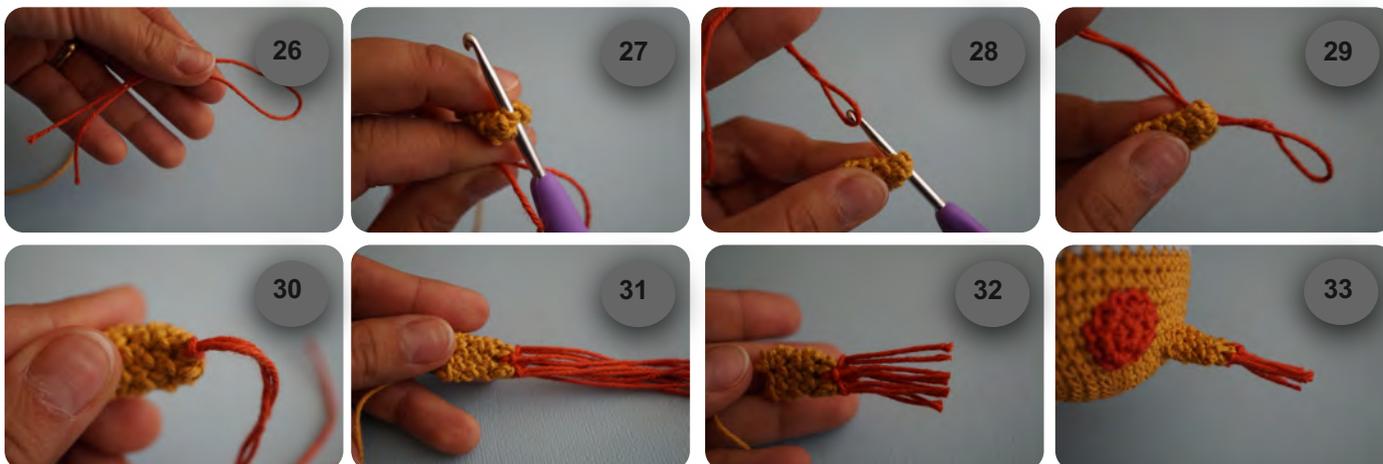
Cola Color secundario

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2 - 4: pb en todos los pts (6)

Nota: Corta hebras de color naranja y dóblalas a la mitad (Imagen 26), introduce el crochet en un punto de la mitad de la cola (Imagen 27), con el crochet arrastra

la hebra a través del punto, pero no por completo (Imagen 28 y 29), pasa las puntas de la hebra por el bucle que quedo al doblar la hebra hasta formar un nudo (Imagen 30). Una vez que tengas todas las hebras atadas, córtalas y cose la cola en la parte trasera de la jirafa (Imagen 31, 32 y 33).



Manchas (Hacer 5 de cada tamaño) Color secundario

Pequeñas

R1: 6 pb en un anillo mágico (6). Pe.

Grandes

R1: 6 pb en un anillo mágico (6)

R2: aum x 6 (12). Pe.

Nota: Dejar una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos las manchas aleatoriamente por todo el cuerpo (Imagen 34 y 35). Finalmente borda los agujeros de la nariz con hilo de bordar negro (Imagen 36).



Cuello Color secundario

R1: 10 ca, m.p.alto en el 3er pt frente al crochet, 7 m.p.alto (8)

R2: girar el tejido, pe en todos los pts (8)

R3: girar el tejido, ca, m.p.alto en la hebra trasera de los pe de la ronda anterior (8)

R4 - 9: repetir la R2 y R3, se debe finalizar con pe en toda la ronda (8). Pe.

Nota: Deja una hebra larga antes de cortar, con ella coseremos el borde del cuello, a la hebra que se dejó libre en la **R35** del cuerpo (**Imagen 37 y 38**).



<https://www.facebook.com/toyslarua>



<https://instagram.com/toyslarua/>